



**Titre** Mieux comprendre le Gps de randonnée

### Public concerné

- Toutes personnes disposant d'un PC équipé de **Windows**, de Mac OS, **ou de Linux** et désireuse de comprendre la bonne utilisation d'un Gps de randonnée. Pour le système Mac, voir les limites sur notre site.

### Pré requis

- Avoir une connaissance de base en informatique (par exemple, via un cours de base chez Enéo)
- Disposer d'un PC (éventuellement portable) et d'un Gps de randonnée est un plus
- Pour ceux qui ont un Gps – il est important de lire le mode d'emploi !

### Objectifs

- Savoir choisir un Gps (comprendre les publicités et caractéristiques techniques)
- Comprendre l'organisation des informations dans la mémoire du Gps
- Comprendre le vocabulaire utilisé dans le mode d'emploi et dans la pratique !
- Découverte des caractéristiques et du paramétrage de son appareil
- Création de trace à l'aide d'un Web site et/ou d'un programme spécifique
- Téléchargement d'un programme qui permet de dialoguer avec le Gps
- La formation est orientée sur l'utilisation du logiciel libre (QMapShack)
- Téléchargement des cartes pour randonneurs (toutes régions du monde) – basé sur les cartes OSM
- Création d'itinéraires à l'aide de l'ordinateur (planifier une route, une trace)
- Récupération des traces effectuées par d'autres, et pouvoir les modifier, les utiliser, ...
- Encodage de points caractéristiques (Waypoint)
- Obtenir un jeu de cartes topographiques gratuites à fournir aux participants
- Après le module, les participants auront une vue générale et pratique sur la bonne utilisation d'un Gps de randonnée.

### Contenu

- Comprendre la terminologie « gps » utilisée dans la littérature
- Connecter son Gps à l'ordinateur et comprendre l'organisation des fichiers
- Initialiser & calibrer la boussole du Gps (si équipé)
- Remise à zéro des parcours précédents (et archivage de ceux qui sont « actifs »)
- Obtenir les cartes OSM (du monde entier)
  - pourquoi sont-elles gratuites
  - comment y contribuer
- Imprimer la carte « papier » du parcours réalisé

### Outils

- QMapShack (logiciel libre et multi-plateforme) – ce logiciel sera préféré aux autres
- Cartes OSM (gratuites)
- Les programmes « on line », comme
  - brouter.de, openrunner.com, visugpx.com,
  - ou encore, visorando, runastic, turtle sport, ... etc (en fonction du temps disponible)

**Durée** 18 heures (6 demi-journées)  
(réparties en séances en salle d'informatique, et tests pratiques sur le terrain)

**Inscription** Inscription « en ligne » via le site <http://www.happyhuman.be>