



Titre Mieux comprendre le Gps de randonnée

Public concerné

- Toutes personnes disposant d'un PC équipé de **Windows**, (Mac OS), **ou Linux** et désireuse de comprendre la bonne utilisation d'un Gps de randonnée. Pour le système Mac, voir les limites sur notre site.

Pré requis

- Avoir une connaissance de base en informatique (par exemple, via un cours de base chez Enéo)
- Disposer d'un PC (éventuellement portable) et d'un Gps de randonnée est un plus
- Pour ceux qui ont un Gps – il est important de lire le mode d'emploi !

Objectifs

- Savoir choisir un Gps (comprendre les publicités et caractéristiques techniques)
- Comprendre l'organisation des informations dans la mémoire du Gps
- Comprendre le vocabulaire utilisé dans le mode d'emploi et dans la pratique !
- Découverte des caractéristiques et du paramétrage de son appareil
- La formation est orientée sur l'utilisation d'un logiciel libre (QlandKarte GT)
- Téléchargement des programmes qui permettent de dialoguer avec le Gps
- Téléchargement des cartes pour randonneurs (toutes régions du monde) – basé sur les cartes OSM
- Création d'itinéraires à l'aide de l'ordinateur (planifier une route)
- Récupération des traces effectuées par d'autres, et pouvoir les modifier, les utiliser, ...
- Encodage de points caractéristiques (Waypoint)
- Fournir un jeu de cartes topographiques gratuites aux participants
- Après le module, les participants auront une vue générale et pratique sur la bonne utilisation d'un Gps de randonnée.

Contenu

- Comprendre la terminologie « gps » utilisée dans la littérature
- Connecter son Gps à l'ordinateur et comprendre l'organisation des fichiers
- Initialiser & calibrer la boussole du Gps (si équipé)
- Remise à zéro des parcours précédents (et archivage de ceux qui sont « actifs »)
- Obtenir les cartes OSM (du monde entier)
 - pourquoi sont-elles gratuites
 - comment y contribuer
- Imprimer la carte « papier » du parcours réalisé

Outils

- QlandkarteGT (logiciel libre et multiplateforme) – ce logiciel sera préféré aux autres
- Cartes OSM (gratuites)
- Les programmes « on line », comme
 - openrunner.com, visugpx.com,
 - ou encore, visorando, runastic, turtle sport, ... etc (en fonction du temps disponible)

Durée 12 heures (4 demi-journées)
(réparties en séances en salle d'informatique, et tests pratiques sur le terrain)

Inscription Inscription « en ligne » via le site <http://www.happyhuman.be>